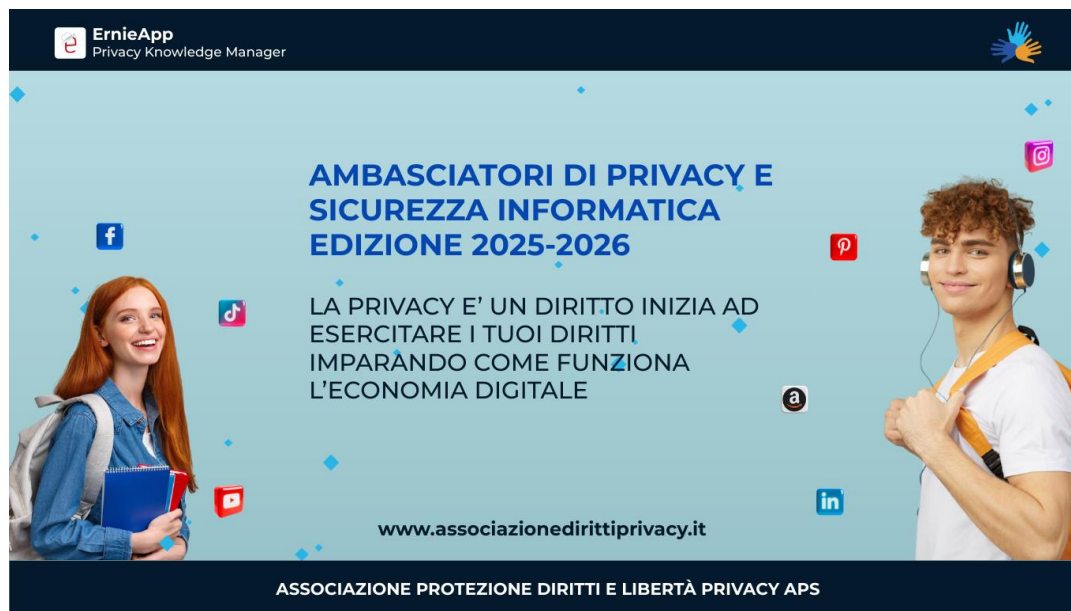


AMBASCIATORI DI PRIVACY E SICUREZZA INFORMATICA e “RPD” DELLO STUDENTE

4^o Edizione - Anno scolastico 2025-2026

PROGETTO FORMATIVO GRATUITO DEDICATO ALLA SCUOLA



Chi siamo

Associazione Protezione Diritti e Libertà Privacy APS

Via Edelweiss Rodriguez Senior, 13
47924 Rimini (RN) Tel. 0541-1795431



L'Associazione Protezione Diritti e Libertà Privacy APS nasce nel settembre 2019 per volontà di alcuni professionisti del settore della protezione e sicurezza dei dati personali che credono **"Nel diritto di avere diritti"**, citando il celebre volume del **Prof. Stefano Rodotà**, giurista e politico conosciuto a livello internazionale quale primo Presidente dell'Autorità Garante privacy ma anche per le sue battaglie nel porre sempre al centro la dignità dell'uomo, unico detentore di un patrimonio di diritti che l'avvento delle nuove tecnologie rischia di annullare dalle logiche di mercato.

L'Associazione, per la realizzazione di tutte le attività, si avvale della segreteria organizzativa dello Studio Paci & C. Srl, partner principale e fondatore dell'Associazione medesima

EventiPrivacy.it, un sito realizzato per supportare quanti vogliono essere sempre aggiornati sugli eventi dedicati alla protezione ed alla sicurezza dei dati personali. Il portale, con la nuova sezione eventiscuola <https://www.eventiprivacy.it/eventi-scolastici/> si propone di pubblicare tutti gli eventi dedicati alla materia organizzati dagli istituti scolastici di ogni ordine e grado. Chiedendo le credenziali si potranno praticare in autonomia le iniziative sulla protezione dati che desidera promuovere

Gloriamaria Paci Presidente
Associazione Protezione
Diritti e Libertà Privacy APS
Cell. +39 347-5244264



L'Associazione Protezione Diritti e Libertà Privacy APS è finalizzata all'aggregazione di quanti siano interessati alla salvaguardia dei diritti e delle libertà personali nell'ambito della protezione dei dati.

www.associazionedirittiprivacy.it

I numeri dell'Associazione...

100

Contatti telefonici
giornalieri
(entrata/uscita)

14

Referenti Regionali

4

Risorse umane impegnate

280

Soci distribuiti su tutto il
territorio nazionale

120

Iscritti alla chat
(Whatsapp)

2

Tavoli di lavoro avviati
(Istruzione -
Cybersecurity)

4

Convegni organizzati in
presenza (pre - pandemia)
con oltre 1000
partecipanti

70

Seminari formativi gratuiti
on line realizzati da marzo
2020 a giugno 2024

85

Relatori partecipanti alle
manifestazioni

10000

Partecipanti ai seminari
formativi

15000

Attestati di
partecipazione rilasciati

40

Organizzazioni che hanno
sostenuto le nostra
iniziative supportandoci
nell'attività di promozione

50

Patrocini ricevuti

30

Partner che hanno
sostenuto le nostre
iniziative

2733

Followers sui social
media

43

Iscritti al Registro
"Ambasciatori di
privacy e sicurezza
informatica"

500

Partecipanti in
presenza all'iniziativa
"Privacy on the road"

30000

Iscritti alla nostra
newsletter

500

Utenti attivi mensili
sul sito
www.eventiprivacy.it

800

Utenti attivi mensili
sul sito
dell'Associazione

ErnieApp *Il telecomando della privacy e dei consensi*

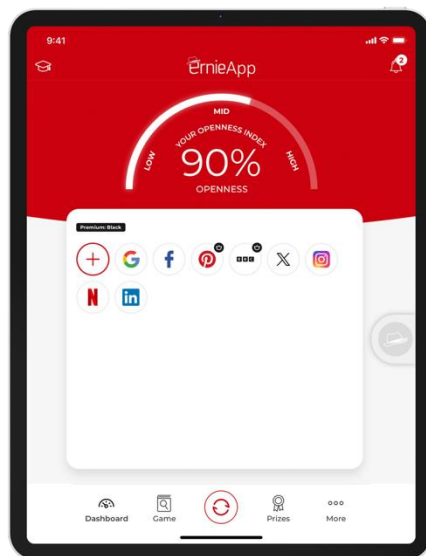


Isabella De Michelis
AD & Founder
isa@ernieapp.com

La società (sede operativa a Dublino-Irlanda) (www.ernieapp.com) inventa e distribuisce dal 2020 il **servizio** Privacy Knowledge Manager o **'PKM'** fruibile tramite **'mobile app su smartphone e tablet é disponibile in 6 lingue e oltre 50 Paesi** (scaricabile da Apple store e Google Play).

Di cosa si tratta? Il PKM é una mobile app che **rende super-facile la gestione delle preferenze privacy e dei consensi sulle app che usiamo tutti i giorni** quali: i social media, i motori di ricerca, i siti di distribuzione video e musicali, le app mobili nonché i portali di ecommerce, i software di intelligenza artificiale e le app di pagamento. **La gestione delle scelte avviene tramite un'unica dashboard proprio come se il PKM fosse un "telecomando della TV"**.

L'app é stata già scaricata da oltre 150.000 utenti unici e vinto molti premi.



© 2025 ErnieApp - All rights reserved



Annunciato per la prima volta ad un evento dedicato alla entrata in vigore del GDPR, tenutosi al **Parlamento Europeo** e presieduto dall'allora **European Data Protection Supervisor**, il magistrato **Giovanni Buttarelli** l'innovazione é ben nota ai Garanti, alle istituzioni nazionali e comunitarie, e rappresenta oggi una realtà unica in Europa. Nel 2020 ha lanciato il servizio consumer e dal 2022 la versione per le aziende.

Ad oggi **supporta oltre 20 servizi di terze parti e consente la modifica in tempo reale su oltre 180 preferenze di privacy e consensi**.

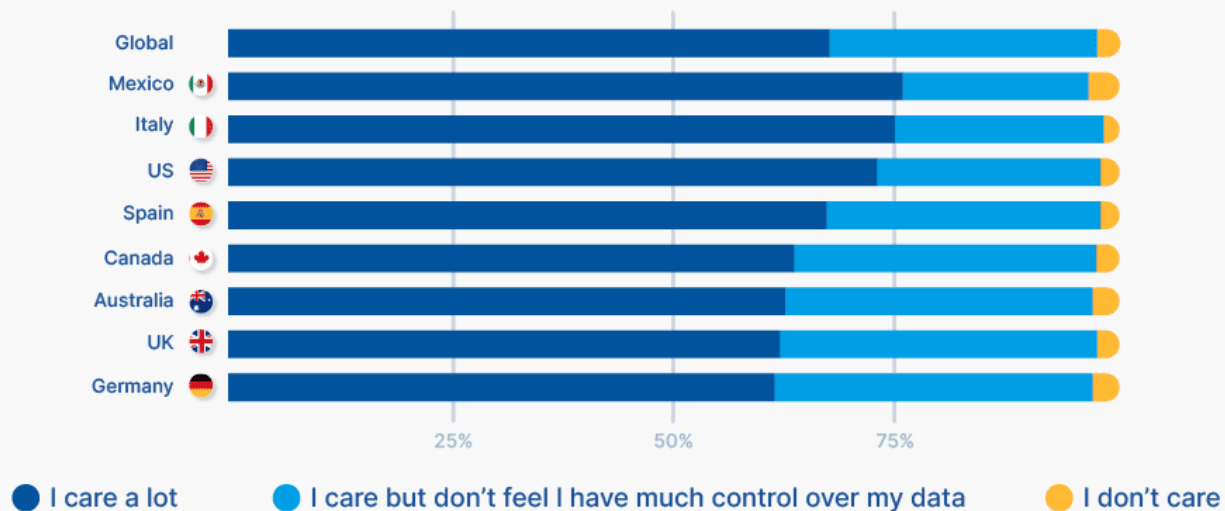
L'utente apprende il valore della privacy e dei dati grazie all'app e al gioco in-app (**Ernie Game**). La correlazione tra apprendimento tramite il gioco e scelte consapevoli sulle preferenze, consensi e privacy dei social media ecc. é immediato appena concluso il 2 livello di gioco.

Il PKM svolge una funzione sociale importante, portando **consapevolezza negli individui che i loro diritti digitali sono esercitabili in modo facile ed efficace**.

L'utente di ErnieApp può sia modificare i propri consensi sulle app terze (per esempio opporsi al trattamento) che accedere ai dati personali che la piattaforma ha raccolto e processa quotidianamente e infine cancellarli. Tutti questi diritti, sanciti dalla GDPR, diventano con il PKM, eseguibili senza bisogno di intermediari o formule complesse. **L'app** che é ispirata al principio ex-GDPR della data minimization, **non profila l'utente, non serve pubblicità in app, non acquisisce dati personali che rivende a terzi. Appartiene alla categoria della app di utility.** Può essere usata gratuitamente (con un numero massimo di 2 account di terze parti sui quali modificare le preferenze privacy) o a regime, per gestire un numero illimitato di account si deve sottoscrivere il piano **Premium Black**. **Per le scuole che aderiscono al programma RPD, il costo dell'abbonamento annuale Premium Black viene sponsorizzato da ErnieApp al 100%.**

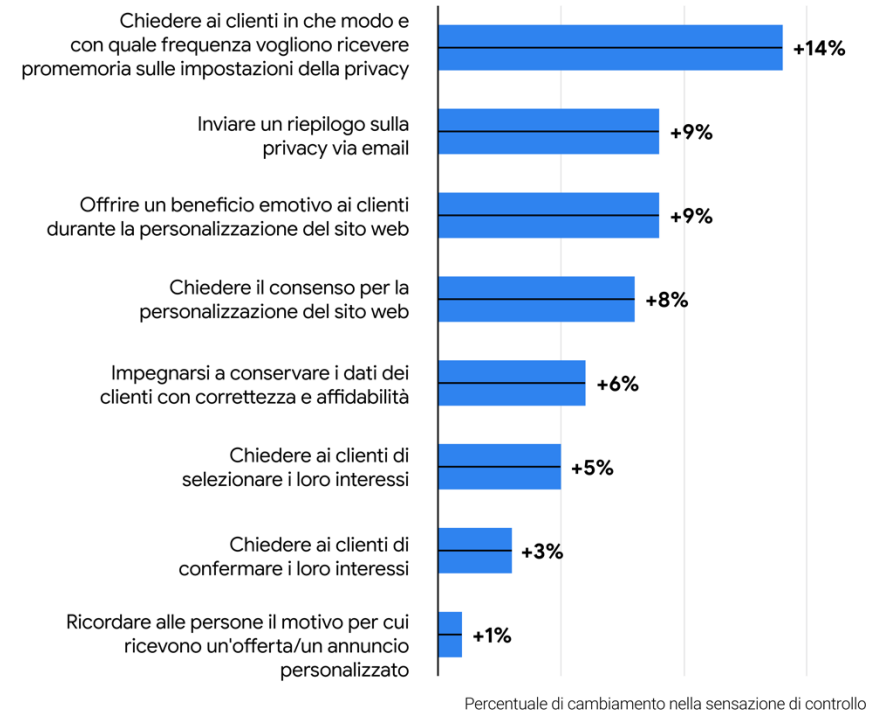
La Privacy : una domanda crescente in tutte le fasce di età...

Do you care about your own data privacy?



© iProov 2023

Norme di tutela della privacy che generano una maggiore sensazione di controllo



AMBASCIATORI DI PRIVACY E SICUREZZA INFORMATICA RPD DELLO STUDENTE

Un progetto dedicato alle scuole primarie e secondarie di primo e secondo grado

DI COSA SI TRATTA?

“AMBASCIATORI DI PRIVACY E SICUREZZA INFORMATICA - RPD DELLO STUDENTE”

È un programma formativo gratuito, giunto alla sua 4° edizione, rivolto alle scuole primarie e secondarie di primo e secondo grado presenti sul territorio Italiano che consente agli studenti, ai genitori ed educatori nonché al personale della scuola di accrescere la propria cultura sulle tematiche della protezione e sicurezza dei dati personali

Nelle prime due edizioni il Progetto ha registrato il personale apprezzamento del Ministro dell'Istruzione e del Merito Giuseppe Valditara con un suo personale messaggio di saluto.

Presentato alla **Commissione europea, DG Connect** il programma è stato ritenuto in linea con quanto promosso dalla **strategia Better Internet for kids del MIM/Generazioni Connesse**, nonché dall'**AGCOM**, neo-coordinatore del Digital Service Act per l'Italia. L'Associazione lavora a stretto contatto con i **CORECOM** regionali.

Per l'A.S. 2025/2026 il progetto ha ricevuto il patrocinio della Polizia di Stato.

Gli Obiettivi

1

Formare studenti fornendo loro gli **strumenti**, le **conoscenze** e le **competenze** necessarie per migliorare le proprie abilità, sia nel contesto accademico che in quello professionale, e per prepararsi al futuro.

2

Creare una **comunità educante** nella forma di rete territoriale tra scuola (dirigenti scolastici, studenti, genitori, docenti, ATA), associazioni e partner territoriali per la valorizzazione e conoscenza del digitale prevenendone i rischi.

3

Promuovere l'apprendimento attraverso la pratica, il dialogo e la condivisione di conoscenze ed esperienze fra i soggetti che, con ruoli e competenze diverse, operano all'interno della scuola.

4

Ampliare competenze in ambito di protezione dei dati personali:
-Responsabili protezione dati;
-Consulenti.

5

Sviluppare una **banca dati** per rilevare problematiche, dubbi e incertezze vissute da tutti i protagonisti della rete digitale nonché della comunità educante a livello locale/nazionale. In grado di contribuire al monitoraggio del fenomeno nel territorio.



I Destinatari

Studenti

Dirigenti Scolastici

Docenti

Personale ATA

Referenti interni privacy

Collaboratori scolastici

Genitori ed educatori

I relatori/tutor che hanno partecipato ai nostri corsi

Con competenze e professionalità diverse fra loro (consulenti legali, informatici, psicologi, antropologi, giornalisti, funzionari e dirigenti enti pubblici ecc) i docenti hanno esperienza pluriennale nel settore di interesse e anche in questa edizione si confronteranno ed apriranno un dibattito sul concetto di come il diritto alla protezione dei dati sia connesso al rispetto personale e collettivo.



Corrado Giustozzi
Founding Partner & Chief Strategist,
Rexillence



Giovanni Vespoli
Project Manager del Ministero dell'Istruzione
per il progetto Safer Internet Centre Italiano -
Generazioni Connesse



Gherardo Colombo
Ex magistrato, giurista, saggista e scrittore
italiano



Roberto Bondi
Servizio Marconi TSI – USR Emilia-Romagna



Vanni Oddera
Campione di Freestyle motocross ed ideatore
della Mototerapia



Alfonso Benevento
Esperto in intelligenza Artificiale e robotica
educativa

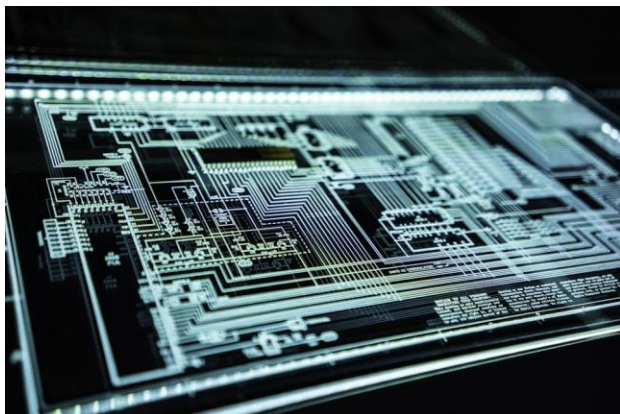


Antonietta D'Amato
Già Responsabile della protezione dei dati
personali del Ministero dell' Istruzione

Contenuti generali dei corsi

Due percorsi formativi **innovativi e complementari**, grazie anche alla collaborazione con **ErnieApp Ltd. l'inventore della app PKM**, associato ad un metodo di insegnamento personalizzato garantiscono ai partecipanti di essere parte attiva nei percorsi di apprendimento, rendendo la formazione così più coinvolgente ed efficace.

Le tematiche dei corsi, per gli studenti e le altre categorie, sono particolarmente approfondite, sebbene con una diversificazione nel linguaggio e nel materiale didattico in base alle fasce di età e soggetti coinvolti, in linea generale riguardano:



- ✓ Nozioni base del **Regolamento Europeo 2016/679** e Introduzione alla **Regolazione Europea della società digitale**;
- ✓ **Identità digitale e crimini informatici**: Tecniche di furto dell'identità digitale - La privacy al tempo dei social network;
- ✓ **Intelligenza artificiale**: risvolti nella vita quotidiana e **aspetti etici**;
- ✓ Disposizioni in materia di prevenzione e contrasto del **bullismo** e del **cyberbullismo**;
- ✓ Come sviluppare la capacità di pensiero critico degli studenti sull'odio e l'intolleranza delle minoranze;
- ✓ **PKM EDU (Ernie Game)**: Con un approccio educativo di tipo **immersive learning** gli studenti vengono ingaggiati sui temi critici della società digitale: il valore dei dati, i modelli di business basati sui dati, i principali trend innovativi, la privacy, la sicurezza, le professioni del domani post avvento dell'AI.
- ✓ Protezione dei dati e protezione dell'ambiente con un uso consapevole delle tecnologie;
- ✓ Cos'è la profilazione;
- ✓ **Copyright** - licenze - corretto utilizzo di immagini;
- ✓ Utilizzo creativo delle **tecnologie digitali**;
- ✓ **Le regole dei social**: nulla è gratis!;
- ✓ I meccanismi di funzionamento delle piattaforme algoritmiche;
- ✓ I pericoli della rete e qualche suggerimento per essere preparati;
- ✓ Gli attacchi hacker - il dark web - il phishing - web reputation - disinformazione;
- ✓ **Digital Service Act** e le tutele per i minori;
- ✓ **Data Governance Act**.



In partnership con

ernieApp



ErnieApp Ltd. Copyright © 2025

PKM EDU & Ernie Game come tecnica di apprendimento innovativo

APPROCCIO

Formativo e Innovativo!

Punta all'alfabetizzazione sui temi della Privacy e dell'Economia Digitale secondo il Metodo di Immersive Learning (modello Duolingo) e gaming.

Il PKM per le scuole (**PKM EDU**), ovvero la mobile app personalizzata e sponsorizzata per le scuole viene offerta gratuitamente agli studenti, in **modalità** piano illimitato «**Premium Black**» per **12 mesi**, in virtù della convenzione tra ErnieApp Ltd. e APS.

Viene attivata tramite codice univoco al portatore.

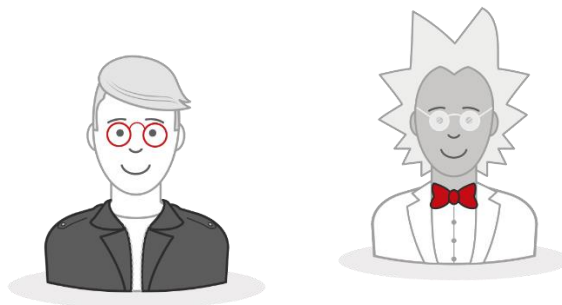
Inoltre per monitorare la velocità di apprendimento degli studenti, ErnieApp Ltd. può fornire gli **Ernie Analytics**, come parametro di osservazione (su tutti gli studenti come insieme e non come profilazione singola).

GIOCANDO SI IMPARA

All'interno dell'app c'è un gioco a quiz "**Ernie Game**" strutturato su più livelli (5) di crescente difficoltà. Il percorso di gioco è una sfida a rispondere sui complessi temi della economia dei dati, delle tecnologie web e mobili e a comprendere come i modelli di business di oggi dipendano così fortemente dalla raccolta dei nostri dati personali di cui è bene esserne consapevoli. Così come quanto è importante prima di confermare un consenso che se ne comprenda il significato.

6 lingue disponibili: Italiano, Inglese, Tedesco, Francese, Portoghese e Spagnolo.

Ernie Game è stato ideato per promuovere la consapevolezza sui diritti Privacy ma è anche utilizzabile dai docenti di lingue per attestare il livello linguistico degli studenti o per gli studenti che vogliono mettersi alla prova in una lingua straniera.



PREMI & ERNIE'S POINT

L'Utilizzo del PKM EDU, integrato nel corso «Ambasciatori di privacy e sicurezza Informatica-RPD Studente» offre agli studenti l'opportunità di migliorare l'esperienza di apprendimento, offrendo accessibilità, flessibilità e interazione.

Inoltre gli studenti hanno accesso ai **Premi** come da EULA (stelline, livelli, Ernie's point contro referrals ecc.) e diritto di partecipare **all'estrazione a premi mensile** (da voucher Amazon alla Card di Ernie's) e possono aumentare i **punti Ernie's** facendo referral.

Il piano Premium Black può essere esteso, oltre l'anno, grazie ai **punti "Ernie's"** accumulabili in app. L'età minima prevista per registrare l'account è 16 anni.

*Incoraggiamo tutti coloro che fossero interessati a **provare il gioco, anche prima di scaricare l'app.***

*Visitate il nostro **sito web** per testare le vostre conoscenze <https://ErnieApp.com/game/>!*

*Se avete delle domande basta interrogare il nostro **ErnieBot** o consultare le FAQ <https://ErnieApp.com/test-faq/> sul sito o in app.*

La struttura dei 2 percorsi formativi



AMBASCIATORI DI PRIVACY E SICUREZZA INFORMATICA *(Completo)*

- Studenti;
- Dirigenti scolastici;
- Docenti;
- Personale ATA;
- Referenti interni Privacy;
- Collaboratori scolastici;
- Educatori/Familiari

2 incontri (2 ore ciascuno)

+1 incontro (1 ora) dedicato al PKM EDU (16+) unicamente per gli studenti della scuola secondaria di secondo grado

La formazione seguirà la modalità ibrida:

In **presenza** per gli **studenti (previo accordo fra l'Associazione e l'istituto scolastico)** ed **online** per gli **altri destinatari**

I partecipanti riceveranno l'attestato di partecipazione e avranno la possibilità di iscriversi al

Registro degli Ambasciatori di privacy e sicurezza informatica



RPD DELLO STUDENTE *(Completo)*

STUDENTI 14 -18 ANNI

3 incontri (2 ore ciascuno)

**+ 1 incontro (1 ora) dedicato al PKM EDU (16+)
unicamente per gli studenti della scuola secondaria di
secondo grado**

La formazione seguirà la modalità ibrida:

in presenza ed online

Alla fine del percorso formativo, e dopo aver completato tutti i livelli di gioco di Ernie Game, verrà rilasciato l'attestato di partecipazione che consentirà l'iscrizione nell'apposita sezione del

Registro «**RPD dello studente**»

N.B. Possibilità di iscriversi e partecipare ad un singolo percorso formativo senza vincoli di iscrizione e partecipazione contemporaneamente ad entrambi i percorsi

12



ErnieApp Ltd. Copyright © 2025



Associazione
Protezione Diritti e Libertà
Privacy APS
EVENTI PRIVACY
www.eventiprivacy.it

In partnership con **ernieApp**

Il valore dell'iscrizione ai Registri:

Ambasciatori di privacy e sicurezza informatica | RPD dello studente

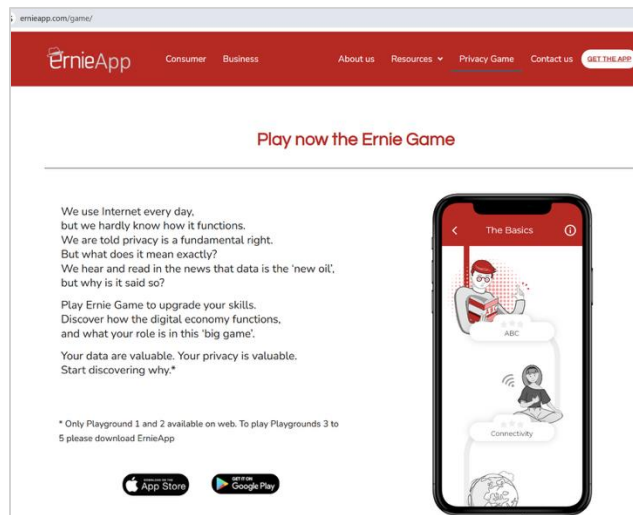
Il numero di iscrizione ai Registri è seriale ed univoco viene fornito in base all'anno scolastico di partecipazione al programma "Ambasciatori di privacy e sicurezza informatica" - «Rpd dello Studente».

Ogni iscritto annualmente propone un impegno concreto che porterà avanti nella realtà scolastica di appartenenza nonché nella società civile gestendo così al meglio le competenze acquisite.

L'attestato di partecipazione al percorso formativo nonché il mantenimento dell'iscrizione ai Registri, previo il conseguimento dei relativi crediti formativi necessari per attestare **l'aggiornamento costante in materia di protezione dei dati personali, cyberbullismo, sexting ecc. non hanno valore legale di titolo di studio/perfezionamento o qualifica specialistica.**

Una novità per la 4a edizione “STUDENT GENERATED CONTENT”

Versione web del Ernie Game



© 2025 ErnieApp - All rights reserved

In **ErnieApp** crediamo nell'innovazione e nel potenziale dei **giovani talenti!**

Stimolare creatività, responsabilità sociale e innovazione tra i più giovani, rendendoli parte integrante nel progresso tecnologico, creando una collaborazione che generi valore per il loro futuro è diventato per noi una missione!

Ed è per questo che ErnieApp, nel contesto della collaborazione con l'Associazione Protezione Diritti e Libertà Privacy APS, apre alle classi e/o agli studenti che fossero interessati di fare un mini-stage aziendale (la collaborazione interesserà **l'ideazione di nuovi quiz che saranno pubblicati nell' Ernie Game (anche in lingua straniera)** su temi che riflettono i principali trend dell'economia digitale (AI, Identità Digitale, Pagamenti e Crypto...)

Versione mobile del Ernie Game



© 2025 ErnieApp - All rights reserved



In partnership con **ernieApp**

Benefit del percorso formativo

I corsi rivolti agli **studenti** rientrano nell'**insegnamento dell'educazione civica**. Fornendo ai docenti strumenti quali questionari, relazioni, ed altro materiale didattico, nonché i risultati del Game Ernie, i DOCENTI saranno in grado di valutare e comprovare il conseguimento da parte degli studenti delle conoscenze ed abilità acquisite.

PCTO (Percorsi per le competenze trasversali e per l'orientamento), **previa sottoscrizione di una convenzione con l'Associazione**, oltre all'accreditamento delle ore calendarizzate nei corsi, gli studenti acquisiranno nozioni e competenze specifiche afferenti la protezione dei dati personali ed aprirsi alla possibilità di intraprendere una professione in questo settore.

I corsi rivolti al **personale scolastico** consentono di **assolvere all'obbligo di formazione ed aggiornamento professionale** così come richiesto dalla Direttiva Zangrillo (Obbligo formativo 40 ore annuali).

La partecipazione al percorso formativo, il completamento di tutti i livelli di gioco di Ernie GAME nonché il superamento di un colloquio finale con la commissione esaminatrice consentirà inoltre l'iscrizione al **Registro «Ambasciatori di privacy e sicurezza informatica»** e/o **Registro «RPD dello Studente»**.

PKM EDU mobile app - piano Premium Black* **GRATUITO** per un anno, attivabile tramite codice al portatore PAC, garantisce l'anonimato nei sistemi IT.

() L'uso Gratuito del PKM EDU (mobile app Piano Premium Black) si basa su un accordo tra ErnieApp Ltd. e l'Associazione Protezione Diritti e Libertà Privacy APS che potrebbe subire modificazioni nel tempo.*

Dicono di noi...



Programma Ambasciatori di privacy e sicurezza informatica - RPD (edizioni passate)

► Prof.ssa Chiara Balena - Tel. 0541/374000 - Mail rntn01000q@istruzione.it. Può essere contattata direttamente.

ErnieApp e il Privacy Knowledge Manager

► RAI 3 - Presa Diretta- conduttore Riccardo Iacona - intervista a Isabella de Michelis, DA & Founder ErnieApp (10 febbraio 2020)

► RAI 1- Codice la Vita è Digitale- conduttrice Barbara Carfagna- intervista a Isabella de Michelis, AD & Founder ErnieApp (15 marzo 2020)

► Corriere.it-DataRoom-conduttrice Milena Gabanelli- intervista a Isabella de Michelis, DA & Founder ErnieApp (15 ottobre 2019)

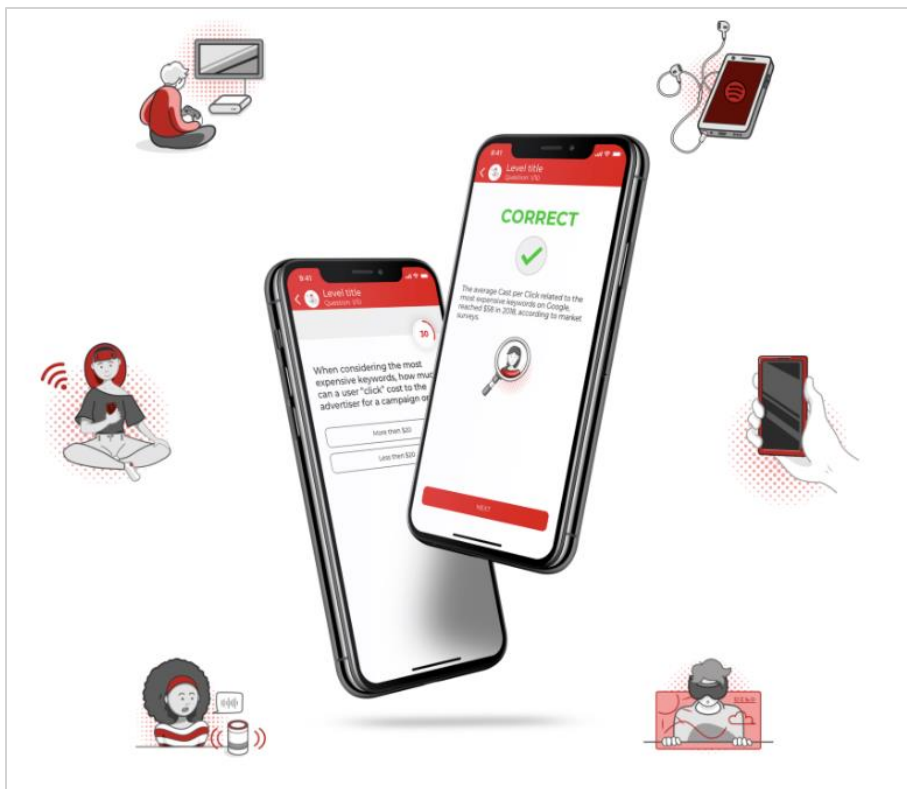
► Corriere.it - DataRoom - conduttrice Milena Gabanelli (26 gennaio 2021)

► RAI PLAY - Eta Beta- conduttore Massimo Cerofolini- intervista a Guido Scorza, Membro del Garante della Privacy e Isabella de Michelis, DA & Founder ErnieApp (5 aprile 2025)

Per maggiori informazioni e Iscrizioni cliccare [qui](#)

ernieApp

Privacy Knowledge Manager



ErnieApp Ltd. Copyright © 2025

Contatti:
luana@ernieapp.com
info@ernieapp.com
www.Erneapp.com
Tel. +39 335 772 4975



Il cyberbullismo visto dagli studenti - L' intervista sui RAI 3



Contatti:
www.associazionedirittiprivacy.it
segreteria@associazionedirittiprivacy.it
0541 1795431 - 3475244264
Seguici sui social!
<https://linktr.ee/apdlp>

Grazie a tutti per l'attenzione!