

*Ai Dirigenti Scolastici delle scuole di ogni ordine e grado*

*Ai Responsabili della protezione dei dati (DPO)*

*Ai Referenti Interni Privacy*

*Agli Animatori Digitali ed eventuali figure di sistema che si occupano di digitale/privacy*

*Ai docenti interessati.*

**Oggetto: “AMBASCIATORI DI PRIVACY E SICUREZZA INFORMATICA & RPD DELLO STUDENTE”. Percorsi formativi per le scuole primarie e secondarie di primo e secondo grado.**

L'Associazione Protezione Diritti e Libertà Privacy APS, in collaborazione con ErnieApp Ltd, ha elaborato un programma formativo che intende sottoporre, per l'anno scolastico 2025/2026, alla attenzione Sua e del Collegio Docenti del Suo Istituto sui temi: Intelligenza Artificiale; Attacchi Hacker - Dark web - Phishing – Web Reputation; Tecniche di furto Identità Digitale; Privacy al tempo dei social network; Copyright - licenze - corretto utilizzo di immagini, bullismo e cyberbullismo, rivolti agli *Studenti, Dirigenti Scolastici, Docenti, Personale ATA, Referenti interni privacy, Collaboratori scolastici ed Educatori/Familiari delle scuole primarie e secondarie di primo e secondo grado.*

Il programma, giunto alla sua 4° edizione, presentato alla **Commissione Europea, DG Connect**, è stato ritenuto in linea con quanto promosso dalla strategia “**Better Internet for kids**” ed è entrato nel **Advisory Board** del **MIM/Generazioni Connesse**. Il progetto è stato altresì presentato all'**AGCOM**, neo-coordinatore del Digitale Service Act per l'Italia e ha ricevuto il benestare, con un messaggio di saluti, del Prof. Giuseppe Valditara, **Ministro dell'Istruzione e del Merito**.

I corsi, **GRATUITI**, saranno tenuti da tutor e professionisti specializzati operanti nei settori di riferimento per materia. L'approccio didattico sarà innovativo, e ci teniamo a sottolineare che è questo il punto di forza del programma, infatti grazie alla collaborazione con ErnieApp Ltd., verrà messo a disposizione, di tutti gli studenti (16+) e del referente interno, gratuitamente, il servizio digitale Privacy Knowledge Manager (PKM), nella versione app per le scuole (versione **PKM EDU**) attivabile tramite codice al portatore. Siamo convinti che l'uso del **PKM EDU**, in supporto ai contenuti dei due percorsi formativi “**AMBASCIATORI DI PRIVACY E SICUREZZA INFORMATICA & RPD DELLO STUDENTE**”, e anche grazie al gioco disponibile nell'app (**ErnieGame**), rende l'insegnamento nella materia della privacy e della protezione dei dati più efficace e coinvolgente, nonché più accessibile e motivante per i giovani. Il Game di ErnieApp – basato sul modello di apprendimento di immersive learning di Duolingo – guida lo studente attraverso le sue esperienze digitali quotidiane, insegnandogli il valore dei dati e la complessità dell'ecosistema digitale, consentendogli di scoprire il proprio contributo diretto – spesso ignorato o non compreso – alla costruzione della società connessa, tutto questo tramite dei semplici quiz. Al conseguimento del livello massimo del gioco lo studente avrà sviluppato le conoscenze di base sull'economia dei dati, quasi senza accorgersene (Rif. *Allegato B*).

Il primo percorso formativo “**AMBASCIATORI DI PRIVACY E SICUREZZA INFORMATICA**” (personalizzato) si rivolge agli *Studenti, ai Dirigenti Scolastici, Docenti, Personale ATA, Referenti interni privacy, Collaboratori scolastici ed Educatori/Familiari* e prevede due incontri di 2 ore ciascuno

più 1 ora con ErnieApp e il valore dei dati, in modalità ibrida: in presenza per gli studenti (previo accordo fra l'Associazione APS e l'istituto scolastico) ed online per gli altri destinatari

I partecipanti al corso riceveranno l'attestato di partecipazione e avranno la possibilità di iscriversi al [Registro](#) degli "Ambasciatori di privacy e sicurezza informatica" (Rif. *Allegato A*).

Il secondo percorso formativo "RPD DELLO STUDENTE" è rivolto agli *Studenti* e prevede tre incontri di 2 ore ciascuno più 1 ora con ErnieApp e il valore dei dati. I corsi seguiranno la modalità ibrida sia in presenza che online. Alla fine del percorso, e dopo aver completato tutti i livelli di gioco di Ernie Game, verrà rilasciato l'attestato di partecipazione che consentirà l'iscrizione nell'apposita sezione del [Registro](#) del "RPD dello Studente". Inoltre verranno forniti ai docenti strumenti, quali questionari, relazioni, ed altro materiale didattico, saranno in grado di valutare e comprovare il conseguimento da parte degli studenti delle conoscenze ed abilità acquisite.

La *finalità* di questi percorsi, in particolare quelli destinati agli studenti, è di formare i futuri professionisti della sicurezza e protezione dei dati personali. Infatti, in particolare l'**RPD dello studente** (Responsabile della protezione dei dati personali di cui agli articoli 37 – 38 – 39 del Regolamento Europeo 2016/679) sarà un ruolo ricoperto da uno studente che collaborerà attivamente all'interno della scuola affinché i compagni siano sensibilizzati al rispetto del Regolamento Europeo 2016/679 ( *Rif. Allegato A*).

Sperando che questa lettera sia stata utile e pertinente per i Vostri futuri programmi e consapevoli che nel mese di agosto il corpo docenti si riunirà per iniziare a pianificare la lista dei corsi da prendere in considerazione per l'a.s. 2025/26, **CHIEDIAMO** gentilmente di essere messi in contatto con un vostro referente interno per poter spiegare più nel dettaglio il percorso formativo ed i suoi innovativi benefit di cui il vostro istituto potrebbe beneficiare.

Vi ringraziamo per la Vostra disponibilità e collaborazione.

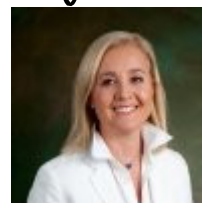
Cordiali saluti

Gloriamaria Paci  
Presidente

*Gloriamaria Paci*



Isabella de Michelis  
Amministratore Delegato



Per maggiori informazioni:

[segreteria@associazionedirittiprivacy.it](mailto:segreteria@associazionedirittiprivacy.it) / tel. 0541-1798438 - 347-524 4264  
[luana@ernieapp.com](mailto:luana@ernieapp.com) / cell. 335 772 4975

*N.B. Alleghiamo, separatamente alla presente, la Presentazione del Programma.*

## ALLEGATO A

L'Associazione Protezione Diritti e Libertà Privacy APS, in qualità di membro **dell'Advisory Board** del progetto **Safer Internet Center, Generazioni Connesse**, é lieta di invitarvi al progetto:

### **AMBASCIATORI DI PRIVACY E SICUREZZA INFORMATICA | RPD DELLO STUDENTE**

Due Percorsi formativi gratuiti, dedicati alle scuole primarie e secondarie di primo e secondo grado.

Con possibilità di iscriversi e partecipare ad un singolo percorso formativo senza vincoli di iscrizione e partecipazione contemporaneamente ad entrambi i percorsi

#### In pillole

- A chi é rivolto il percorso formativo **Ambasciatori di privacy e sicurezza informatica**: Studenti, Dirigenti Scolastici, Docenti, Personale ATA, Referenti interni privacy, Collaboratori scolastici ed Educatori/Familiari.

- Argomenti oggetto dei corsi: Intelligenza Artificiale; Attacchi Hacker, Dark web, Phishing, Web Reputation; Tecniche di furto Identità Digitale; Privacy al tempo dei social network; Copyright - licenze - corretto utilizzo di immagini, bullismo e cyberbullismo e altro ancora ( la lista completa si trova nella Presentazione del programma).

- I tutor/relatori: Con competenze e professionalità diverse fra loro, i tutor si confronteranno ed apriranno un dibattito sul concetto di come il diritto alla protezione dei dati sia connesso al concetto del rispetto personale e collettivo.

- A chi è rivolto il percorso formativo "**RPD dello Studente**": Studenti delle scuole secondarie di secondo grado poiché tale figura avrà il compito di sensibilizzare i compagni sulla valorizzazione dei dati, la conoscenza del Regolamento Europeo 2016/679 e l'applicazione dello stesso all'interno della scuola. Affiancando il Responsabile per la protezione dei dati formalmente designato, le due cariche collaboreranno insieme per raggiungere l'obiettivo comune: rendere conforme la scuola, ovviamente con compiti e strumenti differenti, alla normativa in materia di protezione e sicurezza dei dati personali.

- Modalità di partecipazione ad entrambi i percorsi formativi: Ibrida-in presenza e/o online, sono previste attività di laboratorio ed esercitazioni pratiche.

- Attestato di partecipazione: verrà rilasciato a chi avrà seguito tutto il corso e completato tutti i livelli del gioco ErnieApp.

- Registri: La partecipazione ai percorsi formativi, nonché il superamento di un colloquio finale con la commissione esaminatrice, consentirà l'iscrizione al Registro "Ambasciatori di privacy e sicurezza informatica e/o al Registro "RPD dello studente". Un riconoscimento che potrà essere utilizzato nella realtà scolastica di appartenenza nonché nella società civile quale testimonianza della volontà di contribuire fattivamente alla valorizzazione e sensibilizzazione della normativa sulla sicurezza e protezione dei dati personali.

- Entrambi i percorsi rivolti agli studenti: considerando la trasversalità degli argomenti trattati nonché le attività di sensibilizzazione volte a creare una cittadinanza responsabile e rispettosa per tutte le forme di vita e per i beni comuni, rientrano nell'**insegnamento dell'educazione civica**. Fornendo ai docenti strumenti quali questionari, relazioni, ed altro materiale didattico, saranno in grado di valutare e comprovare il conseguimento da parte degli studenti delle conoscenze ed abilità acquisite.

- **PCTO** (Percorsi per le competenze trasversali e per l'orientamento): previa sottoscrizione di una convenzione con l'Associazione, oltre all'accREDITamento delle ore calendarizzate nei corsi, gli studenti acquisiranno nozioni e competenze specifiche afferenti la protezione dei dati personali e aprirsi alla possibilità di intraprendere una professionalità in questo settore.

- I corsi rivolti al personale scolastico: consentono di assolvere all'obbligo di formazione ed aggiornamento professionale così come richiesto dalla Direttiva Zangrillo (Obbligo formativo 40 ore annuali).

- **PKM EDU**: cioè l'app di ErnieApp, nella versione per le scuole, **viene fornito in modalità "Premium Black" a titolo gratuito** per un anno, in virtù dell'accordo tra la società ErnieApp Ltd. e l'Associazione Protezione Diritti e Libertà Privacy APS. L'abbonamento gratuito può essere prolungato, dopo un anno, grazie al gioco, più giochi più accumuli punti "Ernie's" che possono essere convertiti ed utilizzati per estendere dell'abbonamento.

- Quota associativa: l'Associazione APS, no-profit, nasce per volontà di alcuni professionisti del settore che credono "Nel diritto di avere diritti", quindi é finalizzata all'aggregazione di quanti siano interessati alla salvaguardia dei diritti e delle libertà personali nell'ambito della protezione dei dati. La quota associativa serve a far raggiungere questo obiettivo. Gli interessati ad associarsi possono contattare la segreteria dell'associazione [segreteria@associazionedirittiprivacy.it](mailto:segreteria@associazionedirittiprivacy.it) o iscriversi direttamente compilando la domanda di adesione <https://www.associazionedirittiprivacy.it/domanda-di-ammissione>

## COSA PENSANO DI NOI!

- I Dirigenti Scolastici degli Istituti già coinvolti, quali a titolo esemplificativo l'Istituto Tecnico per il Turismo Marco Polo di Rimini, possono senza dubbio testimoniare il successo dell'iniziativa (riferimento Prof.sa Chiara Balena – Tel. 0541 – 374000 – Mail [rntn01000q@istruzione.it](mailto:rntn01000q@istruzione.it)).
- Gli studenti hanno risposto bene alle proposte e sollecitazioni dei docenti, anche grazie ai temi che vengono aggiornati ed adeguati ad ogni edizione così da includere argomenti sempre più attuali, quali l'avvento dell'Intelligenza Artificiale, l'uso pervasivo dei sistemi di AI Generativa e l'arrivo di terminali sempre più immersivi come quelli utilizzati per collegarsi nel Metaverso – mondo questo dei giochi on-line molto attraente per i giovani ma anche molto infido sotto l'aspetto della raccolta e sfruttamento dei dati personali.
- I [media](#).

## ALLEGATO B

### **ErnieApp Ltd.**

ErnieApp Ltd è una società irlandese, con sede a Dublino, che ha creato e sviluppato il servizio digitale **Privacy Knowledge Manager (PKM)**, rilasciato in oltre 50 Paesi e disponibile in 6 lingue. Creata e rappresentata dalla dr.ssa Isabella De Michelis, AD & Founder, **ErnieApp Ltd** eroga il servizio **PKM** tramite mobile app rendendo super-facile la gestione delle preferenze privacy e dei consensi sulle app che usiamo tutti i giorni quali i social media, i motori di ricerca, i siti di distribuzione video e musicali, le app mobili nonché i portali di e-commerce e i software di intelligenza artificiale o le app di pagamento. La gestione delle scelte avviene tramite una unica dashboard proprio come se il PKM fosse un “**telecomando della TV**”. L’app è stata già scaricata da oltre 150.000 utenti unici e vinto molti premi (disponibile su Apple store, Google Play store).

ErnieApp ha lanciato il servizio PKM nel 2018 (lancio avvenuto con un evento al **Parlamento Europeo** presente anche l’**European Data Protection Supervisor**, Giovanni Buttarelli). Nel 2020 ha lanciato il servizio in modalità Direct to consumer e da allora è citata nello **studio del 2020 sull’Economia dei Dati**, realizzato da **AGCOM**, Autorità Garante della concorrenza e del mercato e Garante Privacy. Partecipa come esperto nazionale nella **Task Force** sull’Intelligenza Artificiale nella PA del Ministro Paolo Zangrillo, **Ministero della Pubblica Amministrazione**, quest’anno ha ricevuto il premio *MyData Global*, inoltre premiata come *PMI Innovativa* dal Digital SME Europe e nel 2022 premiata da IAPP Europe.

Oggi senza consenso di un utente (espresso, revocabile e verificabile), quale base legale del **GDPR** per la raccolta ed il trattamento dei dati personali, le aziende non possono più monetizzare i dati come nel passato. Con **PKM**, servizio digitale, personalizzato, di gestione preferenze privacy e data sharing incentrato sulla user centricity, il consenso diventa un asset da esporre agli utenti, creato e disegnato per educare gli utenti ad un uso più consapevole del valore dei propri dati, PKM è unico nel suo genere. Infatti è l’unica società europea ad essere partner della **Data Transfer Initiative** (società no-profit americana, che funge da risorsa esperta per le autorità di regolamentazione di tutto il mondo, contribuendo a tradurre i principi in pratica e a catalizzare una maggiore capacità di azione e responsabilizzazione degli utenti) insieme ai Big Tech: Google, META, Amazon e Apple.

Il Valore di **ErnieApp** nel corso “**AMBASCIATORI DI PRIVACY E SICUREZZA INFORMATICA & RPD DELLO STUDENTE**”:

-Approccio formativo innovativo, punta all’Alfabetizzazione sui temi della Privacy e dell’Economia Digitale;

-Giocando si impara: all’interno dell’app è presente un gioco a quiz “**Ernie Game**” strutturato su più livelli (5), di crescente difficoltà. Il percorso di gioco è una sfida a rispondere sui complessi temi della economia dei dati, delle tecnologie web e mobili e a comprendere come i modelli di business di oggi dipendano così fortemente dalla raccolta dei nostri dati personali di cui è bene esserne consapevoli;

-Analytics come parametro di osservazione della velocità di apprendimento: gli analytics raccolgono i dati di apprendimento sul gruppo studenti e non proliferano il singolo studente;

-6 lingue disponibili: ErnieGame è stato ideato basandosi sul modello di apprendimento *Immersive Learning*, usato da Duolingo. Creato per promuovere la consapevolezza sui diritti Privacy è anche utilizzabile dai docenti di lingue per attestare il livello linguistico degli studenti o per gli studenti che vogliono mettersi alla prova in un'altra lingua. Attualmente le lingue supportate sono: italiano, inglese, tedesco, portoghese, francese e spagnolo.

-Il **PKM EDU**- cioè l'app di ErnieApp, nella versione per le scuole, **viene fornito in modalità "Premium Black" a titolo gratuito** per un anno, in virtù dell'accordo tra la società ErnieApp Ltd. e l'Associazione Protezione Diritti e Libertà Privacy APS. Offre agli studenti l'opportunità di migliorare l'esperienza di apprendimento con più flessibilità e interazione. L'abbonamento gratuito può essere prolungato, dopo un anno, grazie al gioco, più giochi più accumuli punti "Ernie's" che possono essere convertiti ed utilizzati per estendere dell'abbonamento.

-**"STUDENT GENERATED CONTENT"**- una novità per la 4° edizione: Noi di ErnieApp crediamo nell'innovazione ma anche nel potenziale dei giovani talenti! Per questo, in collaborazione con l'Associazione Protezione Diritti e Libertà Privacy APS, ciascun anno, prevediamo una opzione speciale aggiuntiva di coinvolgimento degli studenti più meritevoli ( **mini-stage**) nella stesura dei nuovi playground di gioco, sempre su temi che riflettono i principali trend dell'economia digitale e che corrispondono al piano editoriale della società. A titolo di esempio: AI, Identità Digitale, Pagamenti, Cryptomonete ecc.

Tra i MEDIA che parlano di ErnieApp:

- ▶ [RAI 3 - Presa Diretta– conduttore Riccardo Iacona - intervista a Isabella de Michelis, CEO & Founder ErnieApp\(10 febbraio 2020\)](#)
- ▶ [RAI 1- Codice la Vita é Digitale– conduttrice Barbara Carfagna- intervista a Isabella de Michelis, CEO & Founder ErnieApp \(15 marzo 2020\)](#)
- ▶ [Corriere.it-DataRoom-conduttrice Milena Gabanelli- intervista a Isabella de Michelis, DA & Founder ErnieApp \(15 ottobre 2019\)](#)
- ▶ [Corriere.it – DataRoom - conduttrice Milena Gabanelli \(26 gennaio 2021\)](#)
- ▶ [RAI PLAY – Eta Beta- conduttore Massimo Cerofolini- intervista a Guido Scorza, Membro del Garante della Privacy e Isabella de Michelis, CEO & Founder ErnieApp \(5 aprile 2025\)](#)

Incoraggiamo tutte le categorie interessate a visitare il nostro sito, [qui](#), e provare il gioco anche prima di scaricare l'app, i progressi raggiunti col gioco, non potranno essere salvati, perché il sito web applica la data minimization, cioè i navigator non vengono identificati. Quindi se, poi, scaricherete l'app dovreste riniziare da 0. Se avete delle domande basta chiedere al nostro ErnieBot o di seguito trovate i nostri contatti.

ErnieApp contatti: [luana@ernieapp.com](mailto:luana@ernieapp.com) | [www.ernieapp.com](http://www.ernieapp.com) |  
Su Apple e Google Play Stores 'ErnieApp'